

Порядок проведения олимпиады по программированию «OneProg Cup»

1. Основные положения

- 1.1. Олимпиада «OneProg Cup» - это олимпиада по программированию с авторскими задачами для учеников 1-11 классов.
- 1.2. Олимпиада «OneProg Cup» состоит из одного и более этапов.
- 1.3. Каждый этап «OneProg Cup» может быть проведён онлайн либо очно на некоторых площадках.
- 1.4. Каждый этап «OneProg Cup» состоит из одного или более туров.
- 1.5. Каждый тур содержит не менее трёх задач. За каждую из задач можно получить от 0 до 100 баллов.
- 1.6. Баллом за задачу считается максимальный балл по всем послылкам по этой задаче.
- 1.7. Жюри олимпиады вправе во время тура исправлять технические и содержательные ошибки в условиях задач, изменять тесты и систему оценивания, если это необходимо для обеспечения корректности проверки решений, а также пересматривать или перетестировать послылки по задаче во время тура или после тура.
- 1.8. По каждой задаче можно задать вопрос по условию через тестирующую систему во время тура. Вопросы и ответы по условиям задач видны только конкретному участнику.
- 1.9. Жюри вправе публиковать в тестирующей системе во время тура объявление по любым вопросам, касающимся тура. Объявление вступает в силу в момент его публикации на туре.
- 1.10. Жюри вправе дисквалифицировать участника за нарушение настоящего положения.
- 1.11. Задачи можно сдавать на языках программирования C, C++, Rust, Go, Python, FreePascal и др.
- 1.12. Условия задач доступны в формате .pdf сразу после начала тура. Для очных участников условия раздаются в печатном виде.
- 1.13. После окончания тура в течение некоторого времени публикуется разбор.
- 1.14. Каждый участник обязан во время тура самостоятельно разрабатывать и отправлять решения задач и несёт ответственность за соблюдение настоящего требования. Во время тура запрещается получать помощь от других лиц, в том числе родителей, родственников, преподавателей, репетиторов, тренеров и других участников олимпиады, а также использовать системы искусственного интеллекта и иные средства, способные выполнять или существенно облегчать выполнение заданий.
- 1.15. После окончания этапа олимпиады жюри вправе пересматривать и изменять баллы участников в случае:
 - обнаружения технических или иных ошибок в условиях задач;
 - обнаружения ошибок или некорректности в тестах;
 - обнаружения ошибок в системе оценивания или проверки решений;
 - обнаружения ошибок при подсчёте баллов;
 - установления факта списывания, нарушения правил олимпиады или несамостоятельности выполнения решений;
 - обнаружения иных обстоятельств, которые могли повлиять на корректность результатов олимпиады.
- 1.16. Апелляции на олимпиаде «OneProg Cup» не предусмотрены.

2. Награждение

- 2.1. На олимпиаде «OneProg Cup» лучшие участники награждаются дипломами I, II и III степени. За диплом можно получить памятные призы. При этом не гарантируется, что будут выданы все виды дипломов. Границы баллов для получения дипломов определяются жюри и публикуются после окончания тура или туров.

2.2. При наличии очного тура дипломы и призы получают только очные участники. Если очного тура у олимпиады нет, то призы получают по решению жюри.

2.3. Гарантируется, что при наличии хотя бы одного участника, набравшего ненулевое количество баллов, будет выдан хотя бы один диплом.

3. Конфиденциальность

3.1. Организаторы олимпиады обязуются обеспечивать конфиденциальность персональных данных участников и не распространять их без соответствующего основания, предусмотренного законодательством Российской Федерации.

3.2. Персональные данные участников используются организаторами только в целях, связанных с проведением олимпиады, её организацией, подведением итогов и награждением участников.